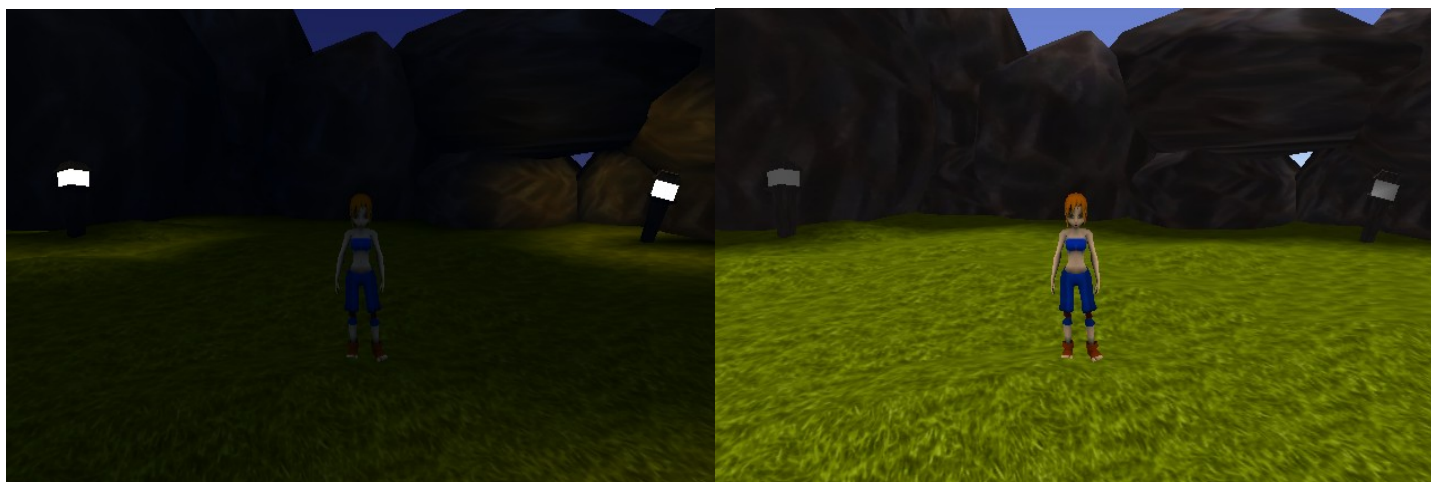


Objektový návrh a řešení 3D herní aplikace



Třída: A4S
Příjmení: Vodička
Jméno: Jan
E-mail: vodasoft.tm@gmail.com

Název: Objektový návrh a řešení 3D herní aplikace
Popis: Počítačová hra kompletně ve 3D - žánr: plošinovka
Vedoucí: Mgr. Milan Průdek
Sekce: 18. Informatika



Popis:

Plně trojrozměrná hra, programovaná v C++ s použitím knihoven SDL a OpenGL.

Žánr: Plošinovka

Osvětlení: Předpočítané na úrovni vertexů (6 různých nasvícení v závislosti na denní době)

Animace: Modely animované na úrovni kostí

Další technologie: Geometry instancing – využívá jej herní mapa, což umožňuje rozsáhlé světy, bez velké ztráty paměti.

Hra nyní postrádá nepřátelské entity, ale v nejbližší době se tam objeví.



Vyjádření poroty: